



REGOLAMENTO GARA COSPLAY

Lucania Is Comics 2019

La Gara Cosplay avrà luogo durante l'evento "Lucania is Comics" presso il Centro Sportivo "Rocco Mazzola" sito a Via Roma n°43 a Potenza il 09/06/2019.

Gli orari saranno comunicati a tutti i partecipanti tramite i canali dedicati alla manifestazione e tramite i contatti rilasciati in fase di iscrizione.

COME INSCRIVERSI ALLA GARA

La partecipazione alla gara cosplay è completamente gratuita ed aperta a tutti, previa iscrizione nei tempi e nelle modalità di seguito indicate. Per i Minori è necessario presentare l'autorizzazione dei genitori tramite apposito modulo seguito da documento d'identità in corso di validità.

Il modulo di iscrizione, compilato in ogni sua parte, potrà essere inviato dalla pubblicazione del presente regolamento sino al termine ultimo fissato per le ore 13:00 del 09/06/2019.

Ogni richiesta incompleta o pervenuta oltre il termine indicato non sarà accettata salvo autorizzazione straordinaria da parte dell'organizzazione.

L'invio deve essere effettuato tramite mail all'indirizzo info@nerdworks.it entro e non oltre il termine indicato con allegato:

- ✓ Una o più immagini del personaggio interpretato (dalla versione con cui si partecipa), o, in caso di gruppi, dei personaggi interpretati;
- ✓ La base musicale in formato .Mp3 (Qualora l'esibizione prevede una base musicale) rinominata con nome e cognome del partecipante o con il nome del gruppo (es mariorossi.mp3). Si richiede tenere con sé il file della base su supporto fisico da utilizzare in caso di problemi legati alla logistica.



- ✓ Eventuali richieste necessarie per l'esibizione (es. microfono, sedia, la base parte quando sono al centro del palco, ecc.)
- ✓ Copia del documento di identità valido (i soggetti minorenni dovranno inviare il documento sia loro che del tutore legale)

In caso di partecipazione di gruppo la composizione dello stesso non può essere variata (non si potranno fare sostituzioni o aggiunte all'elenco dei partecipanti salvo autorizzazione esplicita dell'organizzazione).

Tutti gli iscritti dovranno presentarsi per l'appello pre-gara mezz'ora prima dell'inizio della stessa, una volta terminato l'appello pre-gara, l'organizzazione stilerà l'ordine di gara.

Gli eventuali assenti al momento dell'appello pre-gara verranno esclusi dalla competizione. In casi assolutamente eccezionali, e a giudizio insindacabile dell'organizzazione, partecipanti esclusi possono essere riammessi alla gara.

Dopo l'appello pre-gara, tutti i partecipanti alla Competizione sono tenuti a rimanere negli spazi adibiti dall'organizzazione per esibirsi una volta annunciati. Chi non si presenterà durante il proprio turno sarà automaticamente escluso dalla competizione, senza possibilità d'appello.

In caso di assenza di alcuni componenti di un gruppo all'appello pre-gara e/o al momento dell'esibizione, il gruppo può decidere se ritirarsi dalla competizione o gareggiare senza organico completo.

COSTUMI, OGGETTI E COMPORAMENTI AMMESSI

I costumi ammessi alla Gara Cosplay dovranno essere attinenti al mondo dell'animazione, del fumetto, del cinema, dei telefilm, della musica orientale (J-rock, Visual Kei, J-pop, K-pop, K-rock), fan-art (saranno accettate solo le fan-art che non vadano a snaturare il personaggio, rimanendo quindi fedele nell'interpretazione) della pop culture e dei videogiochi.

Saranno anche ammessi costumi cosplay originali, mashup/cross over, genderbend, gijinka.

È possibile portare oggetti e piccole scenografie sul palco, che siano rigorosamente autoportanti, facili e leggere da trasportare.



Tutti gli oggetti e piccole scenografie devono essere tali da essere trasportati dai concorrenti o, al massimo, da un singolo accompagnatore per esibizione che non potrà comunque essere presente sul palco durante la gara.

Per questioni logistiche non saranno ammessi oggetti e scenografie tali da comportare difficoltà di installazione o eccessivo ingombro sul palco.

Non è ammesso l'uso di alcun tipo di arma, materiale esplosivo e/o infiammabile o oggetto contundente che possa danneggiare terzi o sporcare e danneggiare il palco.

E' assolutamente vietato introdurre apparecchiature o elementi che possano disturbare la successiva esibizione (es. Spara coriandoli, giochi pirotecnici, spara acqua ecc..).

L'organizzazione, a suo insindacabile giudizio, è tenuta a prendere in custodia ogni oggetto che possa arrecare danno a terzi o che sia ritenuto pericoloso. Tali oggetti saranno restituiti all'uscita della manifestazione.

Non è ammesso l'utilizzo di alcun tipo di animale durante la propria performance.

È vietato utilizzare linguaggi, abiti o atteggiamenti scurrili o che possano offendere o ledere la morale.

GARA COSPLAY

I partecipanti sfileranno nell'ordine deciso dall'organizzazione e ogni partecipante ha a sua disposizione un tempo massimo di:

- ✓ Singolo massimo 3 minuti
- ✓ Coppie massimo 4 minuti
- ✓ Gruppi (da 3 e o più persone) massimo 5 minuti

Per garantire la piena libertà durante l'esibizione, i membri della giuria potranno rivolgere richieste o domande ai concorrenti solo al termine della stessa.



SPAZIO PER IL PUBBLICO

L'organizzazione metterà a disposizione un apposito spazio per il pubblico che vorrà assistere alla Gara Cosplay; tuttavia, in caso di sovraffollamento dello spazio, o in altri casi descritti dalle vigenti norme sulla sicurezza, o indicati dall'autorità pubblica predisposta, sarà dato accesso prioritario ai partecipanti.

GIURIA E PREMIAZIONE

La giuria sarà composta da esperti del settore e la composizione della stessa sarà annunciata al pubblico prima dell'inizio della gara.

Ogni giurato è chiamato ad esprimere un voto da 1 (scarso) a 10 (eccellente) per ogni criterio di valutazione:

- Esibizione
- Costume
- Interpretazione
- Fedeltà al personaggio (make-up, parrucche, ecc.)
- Prop-making

Alla fine delle esibizioni, il Presidente di Giuria presenterà all'organizzazione i giudizi dei giurati. L'organizzazione sfilerà la classifica finale, che verrà annunciata pubblicamente sul palco. Le decisioni della Giuria sono inappellabili.

I vincitori saranno chiamati sul palco ed avranno la possibilità di esibirsi (se lo desiderano) per un'ultima volta prima di ricevere il premio.

I premi verranno aggiudicati dopo l'esibizione di tutti i partecipanti al concorso.

Al momento della premiazione tutti i cosplayer che hanno partecipato alla gara dovranno essere presenti (salvo emergenze comunicate direttamente all'organizzazione).

Nel caso in cui un partecipante non sia presente, il premio sarà dato al "secondo" classificato della categoria.



PREMI

Le categorie della gara sono:

- Miglior Cosplayer
- Miglior Gruppo
- Miglior prop autoprodotta

Ulteriori Eventuali Premi speciali potranno essere assegnati a discrezione della giuria.

L'associazione si riserva di conservare o eliminare categorie in voto in base al numero di iscritti alla gara.

L'esatta natura dei premi verrà annunciata dall'organizzazione tramite gli appositi canali di comunicazione.

SQUALIFICHE

La mancata accettazione del presente regolamento sarà causa di esclusione automatica dalla gara, pertanto si prega tutti i partecipanti di prenderne visione.

La non osservanza di una o più regole sopra elencate, o la mancanza di rispetto nei confronti dell'organizzazione, degli altri concorrenti, dei giurati e/o del pubblico, darà luogo all'immediata squalifica dell'intero gruppo o del singolo responsabile.

L'organizzazione si esonera da qualsiasi responsabilità per materiali scenici e non, abbandonati o lasciati incustoditi all'interno degli spazi fieristici.

L'organizzazione si riserva il diritto di escludere partecipanti che con il loro comportamento abbiano causato problemi di ordine pubblico o volutamente rallentato l'andamento della manifestazione.

Saranno ugualmente sanzionati con l'esclusione i partecipanti che adottano comportamenti non sportivi o apertamente offensivi.